Yapısal Programlama Final Sınav Çözümleri

1- c# substring işlemini yapan aşağıdaki sonuçları metot ile yaz

a) substring(5); çıktısı gibi çalışacak

b) substring(0,7); çıktısı gibi çalışacak

a)

```
public string MetinAyir(string metin, int Basla)
{
      string yenimetin = string.Empty;
      int uzunluk = metin.Length;
      if(uzunluk > Basla)
      {
            char[] harfdizisi = metin.ToCharArray();
            int x = 0;
            foreach(char harf in harfdizisi)
            {
                  if(x >= Basla)
                      {
                        yenimetin += harf.ToString();
                      }
                  x++;
            }
      }

      return yenimetin;
}
```

b)

```
public string MetinAyir(string metin, int Basla, int Limit)
{
      string yenimetin = string.Empty;
      int uzunluk = metin.Length;
      if (uzunluk > (Basla+Limit))
      {
            char[] harfdizisi = metin.ToCharArray();
            int x = 0;
            int al = 0;
            foreach (char harf in harfdizisi)
            {
                  if (x >= Basla && al<Limit)
                  {
                      yenimetin += harf.ToString();
                      al++;
                  }
                  x++;
            }
      }

      return yenimetin;
}
```

Hazırlayan: Nurettin Dönmez Final Sınavındaki sorulara akılda kaldığınca çözüldü. Kodlar kontrol edilmiştir ama insanlık hali gözden kaçan hatalı kod olması ihtimaline karşı kontrol etmeniz tavsiye edilir.

ndonmez.com

2- KesirliSayi operator + ve String override işlemleri için KesirliSayi Sınıfı

```
class KesirliSayi
{
	public int pay { get; set; }

	public int payda { get; set; }

	public KesirliSayi()
	{

	}

	public static KesirliSayi operator +(KesirliSayi k1, KesirliSayi k2)
	{
		KesirliSayi yeni = new KesirliSayi();
		yeni.pay = (k1.pay * k2.payda) + (k2.pay * k1.payda);
		yeni.payda = k1.payda * k2.payda;

		return yeni;
	}
	//Fazladan Yapıldı
	public static KesirliSayi operator -(KesirliSayi k1, KesirliSayi k2)
	{
		KesirliSayi yeni = new KesirliSayi();
		yeni.pay = (k1.pay * k2.payda) - (k2.pay * k1.payda);
		yeni.payda = k1.payda * k2.payda;

		return yeni;
	}

	public override string ToString()
	{
		string sonuc = String.Format("{0}/{1}", this.pay, this.payda);
		return sonuc;
	}
}
```

noonmez.com

3- Taşıt Ana Sınıfına Bağlı Motorlu ve Motorsuz Taşıtlar Sınıfları (Sınıf Kalıtım)

```
class Tasit
{

        public string Marka { get; set; }

        public string Model { get; set; }

        public double Fiyat { get; set; }


        public void BilgiYaz()
        {
            string yazi = string.Format("Marka : {0}, Model : {1}, Fiyat :
{2}",this.Marka, this.Model, this.Fiyat);

            MessageBox.Show(yazi);

        }
}
```

ndonmez.com

```
class MotorluTasitlar : Tasit
{
      public string MotorGucu { get; set; }
      public string Hacim { get; set; }
      public bool Sifir { get; set; }

      public MotorluTasitlar(string Ma, string Mo, double F,string MG, string H)
         {
              Marka = Ma;
              Model = Mo;
              Fiyat = F;

              BilgiYaz();

              MotorGucu = MG;
              Hacim = H;
              Sifir = true;

      }
}

class MotorsuzTasitlar : Tasit
{
      public int VitesSayisi { get; set; }
      public int TekerSayisi { get; set; }
      public bool Sifir { get; set; }

     public MotorsuzTasitlar(string Ma, string Mo, double F, int V, int T, bool S)
      {
              Marka = Ma;
              Model = Mo;
              Fiyat = F;

              BilgiYaz();

              VitesSayisi = V;
              TekerSayisi = T;
              Sifir = S;

      }
}
```

ndonmez.com

Hazırlayan: Nurettin Dönmez Final Sınavındaki sorulara akılda kaldığınca çözüldü. Kodlar kontrol edilmiştir ama insanlık hali gözden kaçan hatalı kod olması ihtimaline karşı kontrol etmeniz tavsiye edilir.