Picturebox içine Imagelocation ile resim ekleme

```
pictureBox1.ImageLocation = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
```

Picturebox içine Image ile resim ekleme

```
Image img = Image.FromFile(@"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png ");
pictureBox1.Image = img;
```

Image kullanılarak görsel genişlik ve yüksekliğini alma (Image nesnesinin bir örneği img içine alınıyor)

```
Image img = Image.FromFile(@"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png");
int resim_genislik = img.Height;
int resim_yukseklik = img.Width;
```

Görsel Konumunu Doğrulama (Dosya Konumunda var mı yok mj? )

```
string gorselkonum = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
```

Not File özelliğinin kullanılabilmesi için;

`using System.IO;` eklenmiş olması gerek yada `System.IO.File.Exists` şeklinde kullanılmalı

```
if(File.Exists(gorselkonum))
{
     Image img = Image.FromFile(gorselkonum);
     pictureBox1.Image = img;
}
else
{
     //MessageBox.Show kullanımı için Mesaj,Başlık,Buton,İkon
     MessageBox.Show("Dosya
Bulunamadı","Hata",MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Error);
}
```

ndonmez.com

Fileinfo kullanımı ve içinde bulundurduğu veriler

```
string gorselkonum2 = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
```

FileInfo bir örneği dosya isimli değişkene alıyoruz ve ilgili dosyanın bilgileri bu değişken üzerinden ulaşabiliyoruz.

```
FileInfo dosya = new FileInfo(gorselkonum2);
DateTime dosya_olusturmatarihi = dosya.CreationTime;
string dosya_tamkonum = dosya.FullName;
string dosya_uzantisi = dosya.Extension;
string dosya_ismi = dosya.Name;
DateTime son_degisikliktarihi = dosya.LastWriteTime;
DateTime son_erisimtarihi = dosya.LastAccessTime;
long dosyaboyut = dosya.Length; //byte olarak
```

Dosya Seçim Ekranı Oluşturma

```
//Dosya Seçim Ekranı Oluşturma
OpenFileDialog DosyaSecim = new OpenFileDialog();
//Dosya Seçim Ekranında sadece jpg,png,tif uzantılı dosyaların seçilebilir
olmasını ayarlıyoruz
DosyaSecim.Filter = "Resim Tipi JPG | *.jpg| Resim Tipi PNG | *.png| Resim Tipi
TIF | *.tif";
//Seçili olan dosya türü
DosyaSecim.FilterIndex = 2;
//Birden fazla dosya seçimi yapılıp yapılamayacağı
DosyaSecim.Multiselect = false;
//Dosya seçim ekranı başlığı
DosyaSecim.Title = "Görsel Seçim Ekranı";
//Açılacak Dosya Seçimi için ön tanımlı olarak masaüstünün gelmesi için
string path = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);
DosyaSecim.InitialDirectory = path;
//Uyarı Kutusu için seçilen dizinin geçerli olduğunu kontrol ettirme
if(DosyaSecim.CheckPathExists)
{
     //Dosya dizini olduğunda yapılacak işlem
}
else
{
     //Dosya dizini yoksa yapılacak işlem yada verilecek hata
}
```

Hazırlayan: Nurettin Dönmez kodlar kontrol edilmiştir ama insanlık hali gözden kaçan hatalı kod olması ihtimaline karşı kontrol etmeniz tavsiye edilir.

```
//Dosya Seçim Kutusu OK butonuna basıldıktan sonra görselin seçildiğini anlıyoruz
if (DosyaSecim.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
      string secilendosyayolu = DosyaSecim.FileName;
      string secilendosyaismi = DosyaSecim.SafeFileName;
      //Seçilen görsel dosyası için Image sınıfının örneği img değişkenine alınıyor
      Image img = Image.FromFile(secilendosyayolu);
      //Seçilen görsel dosyası için FileInfo sınıfının örneği inf içine alınıyor
      FileInfo inf = new FileInfo(secilendosyayolu);

      pictureBox1.Image = img;
      label1.Text = secilendosyayolu;

}
```

## Bir resim dosyasının byte dizisi olarak oluşturulması

```
//Görsel Konumu
string gorselkonum = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
//Image --> Byte Dizisi
FileStream fs = new FileStream(gorselkonum, FileMode.Open,
FileAccess.Read);
//gorsel uzunluğunda byte dizisi oluşturuluyor.
byte[] gorsel = new byte[fs.Length];
//0. indisten uzunluğu adetince okunuyor
fs.Read(gorsel, 0, Convert.ToInt32(fs.Length));
//Dosya Kapatılıyor
fs.Close();
```

ndonmez.com

Bir Resim dosyasının Copy yöntemi ile bir dizine kopyalanması

```
//Görsel Konumu
string gorselkonum = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
FileInfo fi = new FileInfo(gorselkonum);
string dosyaismi = fi.Name;
//benzersiz bir ID oluşturuluyor, bilgisayar saati, mac adres vs ile
Guid myGuid = Guid.NewGuid();
//Yeni dosya ismi için benzersiz isim oluşturuluyor
string dosyaismibenzersiz = myGuid.ToString() + fi.Extension;
//Hedef dizin belirtiliyor
string hedefdizin = @"C:\dosyakonum\";
if (File.Exists(gorselkonum))
{
     //Dosya kopyalaması yapılıyor (mevcutkonumu, yeni dosya yolu+ismi)
     File.Copy(label1.Text, hedefdizin+ dosyaismibenzersiz);
     MessageBox.Show("Resim Başarıyla Yüklendi");
}
else
{
     MessageBox.Show("Resim Bulunamadı");
}
```

ndonmez.com

Resim dosyası içindeki pixeller ile yeniden oluşturma

```
//Mevcut Resim Dosyasının Konumu
string ResimDizini = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
//Picturebox1 içine belirtilen konumdaki resim ekleniyor
pictureBox1.Image = Image.FromFile(ResimDizini);
//PictureBox görünüm türleri sığdırma şeklinde yerleştiriliyor.
pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
pictureBox3.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
pictureBox4.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
//Görsel içindeki tüm bilgilerin alınması için Bitmap sınıfı kullanılıyor
Bitmap bmp = new Bitmap(ResimDizini);
//Seçilen görsel genişliği
int en = bmp.Width;
//Seçilen görsel Yüksekliği
int boy = bmp.Height;
//Diğer pictureboxlar için Bitmap sınıfından türetiyoruz.
Bitmap rBmp = new Bitmap(bmp);
Bitmap gBmp = new Bitmap(bmp);
Bitmap bBmp = new Bitmap(bmp);
//Döngüler içinde kulllanılacak değişkenler tanımlanıyor.
Color p;
int a;
int r;
int g;
int b;
//Görsel içindeki tüm pixelleri okumak için döngüleri oluşturmamız gerekiyor
//Yatay tüm satırlar için
for(int yatay = 0; yatay<en; yatay++ )
{
//Dikey tüm satırlar için
     for(int dikey = 0; dikey<boy; dikey++)
     {
          //Mevcut pixelin tüm bilgileri p değişkenine alınıyor.
          p = bmp.GetPixel(yatay, dikey);
          a = p.A; //Alpha
          r = p.R; //Red
          g = p.G; //Green
          b = p.B; //Blue
          //Green ve Blue renk değerleri 0 olacak şekilde görsel oluşturmak için
          rBmp.SetPixel(yatay, dikey, Color.FromArgb(a, r, 0, 0));
          //Red ve Blue renk değerleri 0 olacak şekilde görsel oluşturmak için
          gBmp.SetPixel(yatay, dikey, Color.FromArgb(a, 0, g, 0));
          //Red ve Green renk değerleri 0 olacak şekilde görsel oluşturmak için
          bBmp.SetPixel(yatay, dikey, Color.FromArgb(a, 0, 0, b));
     }
}
```

Devamı Diğer Sayfada →

```
//PictureBoxlar içine yeni oluşturulan görseller ekleniyor.
pictureBox2.Image = rBmp;
pictureBox3.Image = gBmp;
pictureBox4.Image = bBmp;
```

## Resim dosyasını ters olarak ekranda göstermek

```
//Mevcut Resim Dosyasının Konumu
string ResimDizini = @"C:\dosyakonum\resimdosyasi.png";
//Picturebox1 içine belirtilen konumdaki resim ekleniyor
pictureBox1.Image = Image.FromFile(ResimDizini);
//PictureBox görünüm türleri sığdırma şeklinde yerleştiriliyor.
pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
//Görsel içindeki tüm bilgilerin alınması için Bitmap sınıfı kullanılıyor
Bitmap bmp = new Bitmap(ResimDizini);
//Seçilen görsel genişliği
int en = bmp.Width;
//Seçilen görsel Yüksekliği
int boy = bmp.Height;
//ters içiniçin Bitmap sınıfından türetiyoruz.
Bitmap ters_Bmp = new Bitmap(bmp);

Color p;
int a;
int r;
int g;
int b;
```

Devamı Diğer Sayfada →

ndonmez.com

```
//eksilterek saydırabileceğimiz şekilde 2 değişkene en ve boy değerlerini ekle
int yataysay = en-1;
int dikeysay = boy-1;
for (int yatay = 0; yatay < en; yatay++)
{
      //Her yatay sıra bittiğinde tersten saydırılacak dikey sayı güncelle.
      dikeysay = boy - 1;
      for (int dikey = 0; dikey < boy; dikey++)
      {
            //Mevcut piksel verilerini al
            p = bmp.GetPixel(yatay, dikey);

            a = p.A; //Alpha
            r = p.R; //Red
            g = p.G; //Green
            b = p.B; //Blue
            //dikeysay değerinin 0'dan küçük olmasını engelleme
            if (dikeysay > 0)
            {
                  //mevcut piksel değerlerini ters sırada olacak şekilde ekliyoruz
                  ters_Bmp.SetPixel(yataysay, dikeysay, Color.FromArgb(a, r, g, b));
            }
            dikeysay--;
      }
      yataysay--;
}

pictureBox2.Image = ters_Bmp;
```

ndonmez.com

Renk Seçim Ekranı oluşturma ve renk ile ilgili bilgileri alıp gösterme

```
//Renk Seçim Penceresi Açma
ColorDialog cbox = new ColorDialog();
//Detay Renklerin ve bilgilerin görünmesi
cbox.AllowFullOpen = true;
//OK Tuşuna basıldığında yapılacak işlem
if(cbox.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
      //Seçilen renk ile ilgili bilgiler SecilenRenk isimli Color türündeki
değişkene alınıyor.
      Color SecilenRenk = cbox.Color;
      //ilgili Label içine bilgiler ekleniyor.
      lbl_alpha.Text += SecilenRenk.A.ToString();
      lbl_r.Text += SecilenRenk.R.ToString();
      lbl_g.Text += SecilenRenk.G.ToString();
      lbl_b.Text += SecilenRenk.B.ToString();
      label1.Text += SecilenRenk.Name;

      //Form arkaplan rengi seçilen renk olacak şekilde güncelleniyor.
      BackColor = SecilenRenk;
      //Buton rengi seçilen renk olacak şekilde güncelleniyor.
      btn_renksec.BackColor = SecilenRenk;

      //BackColor = Color.Red;
      //BackColor = Color.FromArgb(255, 255, 255, 255);
      //Seçilen renk parlaklığı
      float parlaklik = SecilenRenk.GetBrightness();
      //Seçilen renk Tonu
      float ton = SecilenRenk.GetHue();
      //Seçilen renk Doygunluğu
      float doygunluk = SecilenRenk.GetSaturation();

      //ilgili Label içine bilgiler ekleniyor.
      lbl_doygunluk.Text += doygunluk;
      lbl_ton.Text += ton;
      lbl_parlaklik.Text += parlaklik;

}
else
{
      MessageBox.Show("Renk Seçimi Yapılmadı");
}
```

ndonmez.com

Picturebox içine Metin (Yazı) Yazdırma

```
//rastgele işlemleri için Random Sınıfı kullanılıyor
Random rnd = new Random();
//Yazılacak Metin
string gelenyazi = txt_ifade.Text;
//Grafik Nesnesi Oluşturuluyor
Graphics g = pictureBox1.CreateGraphics();
//Font Seçimi
Font fontum = new Font(FontFamily.Families[rnd.Next(100)], 30, FontStyle.Bold);
//Fırça Seçimi
SolidBrush brushum = new SolidBrush(Color.FromArgb(rnd.Next(255), rnd.Next(255),
rnd.Next(255), rnd.Next(255)));
//En Boy Belirleme
int gorselen = rnd.Next(pictureBox1.Width);
int gorselboy = rnd.Next(pictureBox1.Height);
//Yazdırma
g.DrawString(gelenyazi, fontum, brushum, gorselen, gorselboy);
```

ndonmez.com